

Kierunek	Media kreatywne: game design, animacja, efekty specjalne
Profil	praktyczny
stopień kształcenia	pierwszy
Forma studiów	niestacjonarne
Obowiązuje od roku akademickiego: 2019/2020	

Semestr 1	ECTS
Podstawy rysunku	3
User experience design	3
Podstawy języka filmowego i pracy z kamerą	3
Podstawy przedsiębiorczości	2
Podstawy game design	4
Metody zarządzania projektem	2
Komunikacja z grupą	3
Historia mediów wizualnych i animacji	4
Podstawy projektowania postaci	3
Silniki i technologie gier 1	3
Ogółem semestr 1	30

Semestr 2	ECTS
Historia sztuki	2
Warsztat concept artów, storyboardingu i animatorów	4
Historia gier komputerowych	2
Storytelling i story design	2
Organizacja produkcji i tworzenie dokumentacji projektu	3
VR i nowe technologie w grach1	3
Silniki i technologie gier 2	2
Mentoring językowy1	2
Moduł kształcenia specjalnościowego - game design	10
Moduł kształcenia specjalnościowego - animacja 3d i efekty specjalne dla filmu i gier	10
Ogółem semestr 2 - game design	30
Ogółem semestr 2 - animacja 3d i efekty specjalne dla filmu i gier	30

Semestr 3	ECTS
Podstawy reżyserii i pracy z aktorem	3
Scenariopisanie	3
Praca z systemem motion capture	3
VR i nowe technologie w grach2	4
Silniki i technologie gier 3	3
Mentoring językowy2	2
Moduł kształcenia specjalnościowego - game design	12
Moduł kształcenia specjalnościowego - animacja 3d i efekty specjalne dla filmu i gier	12
Ogółem semestr 2 - game design	30
Ogółem semestr 2 - animacja 3d i efekty specjalne dla filmu i gier	30

Semestr 4	ECTS
-----------	------

Prawne aspekty produkcji i projektowania	2
Podstawy produkcji dźwiękowej	2
Komunikacja elektroniczna i cyberaktywizm	1
Mentoring językowy3	2
Moduł kształcenia specjalnościowego i praktyk specjalnościowych - game design	23
Moduł kształcenia specjalnościowego i praktyk specjalnościowych - animacja 3d i efekty specjalne dla filmu i gier	23
Ogółem semestr 2 - game design	30
Ogółem semestr 2 - animacja 3d i efekty specjalne dla filmu i gier	30
Semestr 5	ECTS
Serious games i gry edukacyjne	2
Seminarium dyplomowe1	9
Mentoring językowy4	2
Moduł kształcenia specjalnościowego - game design	17
Moduł kształcenia specjalnościowego - animacja 3d i efekty specjalne dla filmu i gier	17
Ogółem semestr 2 - game design	30
Ogółem semestr 2 - animacja 3d i efekty specjalne dla filmu i gier	30
Semestr 6	
Warsztat filmowania z powietrza	3
Seminarium dyplomowe2	9
Moduł kształcenia specjalnościowego i praktyk specjalnościowych - game design	18
Moduł kształcenia specjalnościowego i praktyk specjalnościowych - animacja 3d i efekty specjalne dla filmu i gier	18
Ogółem semestr 2 - game design	30
Ogółem semestr 2 - animacja 3d i efekty specjalne dla filmu i gier	30