

Specjalność Gry komputerowe i multimedia



	moduł Grafika i animacja
	moduł Gry komputerowe

Przedmiot	FORMA ZAL.	STUDIA STACJONARNE							STUDIA NIESTACJONARNE						
		ECTS	GODZ	W	KW	ĆW	LAB	PRAKTYKA	ECTS	GODZ	W	KW	ĆW	LAB	PRAKTYKA
Wprowadzenie do studiowania	ZBO	0	10	0	10	0	0	0	0	8	0	8	0	0	0
Programowanie w języku C#	E	5	46	20	0	0	26	0	5	34	16	0	0	18	0
Bazy danych	E	5	46	20	0	0	26	0	5	34	16	0	0	18	0
Architektura systemów komputerowych	E	4	36	16	0	0	20	0	4	26	12	0	0	14	0
Technologie przetwarzania dokumentów i danych	Z	4	36	0	0	0	36	0	4	26	0	0	0	26	0
Algebra liniowa	E	4	36	16	0	20	0	0	4	26	12	0	14	0	0
Statystyka opisowa	E	5	46	20	0	26	0	0	5	34	16	0	18	0	0
Wprowadzenie do sztucznej inteligencji	Z	3	24	0	24	0	0	0	3	18	0	18	0	0	0
Wychowanie fizyczne	ZBO	0	30	0	0	30	0	0	0	0	0	0	0	0	0
BHP	ZBO	0	4	0	4	0	0	0	0	4	0	4	0	0	0
Razem Semestr 1	5	30	314	92	38	76	108	0	30	210	72	30	32	76	0
Język angielski	Z	2	30	0	0	30	0	0	2	20	0	0	20	0	0
Chmura obliczeniowa	Z	4	36	0	16	0	20	0	4	26	0	12	0	14	0
Technologie webowe	Z	5	46	0	20	0	26	0	5	34	0	16	0	18	0
Systemy operacyjne i sieci komputerowe	Z	5	46	0	20	0	26	0	5	34	0	16	0	18	0
Programowanie obiektowe	E	5	46	20	0	0	26	0	5	34	16	0	0	18	0
Analiza matematyczna	E	5	46	20	0	26	0	0	5	34	16	0	18	0	0
Fizyka dla informatyków	Z	5	46	0	20	0	26	0	5	34	0	16	0	18	0
Wychowanie fizyczne	ZBO	0	30	0	0	30	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Razem Semestr 2	2	31	326	40	76	86	124	0	31	216	32	60	38	86	0
Język angielski	Z	2	30	0	0	30	0	0	2	20	0	0	20	0	0
Bezpieczeństwo systemów informatycznych	E	4	36	16	0	0	20	0	4	26	12	0	0	14	0
Wzorce projektowe	E	4	36	16	0	0	20	0	4	26	12	0	0	14	0
Matematyka dyskretna	E	4	36	16	0	20	0	0	4	26	12	0	14	0	0
Elektronika praktyczna	Z	4	36	0	16	0	20	0	4	26	0	12	0	14	0

Specjalność Gry komputerowe i multimedia



	moduł Grafika i animacja
	moduł Gry komputerowe

Modelowanie obiektów świata 3D	Z	4	36	0	16	0	20	0	4	26	0	12	0	14	0
UX i interfejsy użytkownika	Z	3	26	0	12	0	14	0	3	18	0	8	0	10	0
Wprowadzenie do gier	Z	4	36	0	16	0	20	0	4	26	0	12	0	14	0
Silniki gier	Z	5	46	0	20	0	26	0	5	34	0	16	0	18	0
Razem Semestr 3	3	34	318	48	80	50	140	0	34	228	36	60	34	98	0
Język angielski	Z	2	30	0	0	30	0	0	2	20	0	0	20	0	0
Algorytmy i struktury danych	E	5	46	20	0	0	26	0	5	34	16	0	0	18	0
Zakładanie i prowadzenie firmy	Z	2	18	0	0	18	0	0	2	8	0	0	8	0	0
Animacje świata 2D i 3D	Z	5	46	0	20	0	26	0	5	34	0	16	0	18	0
Fizyka gier	Z	5	46	0	20	0	26	0	5	34	0	16	0	18	0
Praktyka zawodowa 240 godz.	Z	8	240	0	0	0	0	240	8	240	0	0	0	0	240
Przedmiot do wyboru 4 ECTS	Z	4	36	0	16	0	20	0	4	26	0	12	0	14	0
Razem Semestr 4	1	31	462	20	56	48	98	240	31	396	16	44	28	68	240
Język angielski	Z	2	30	0	0	30	0	0	2	20	0	0	20	0	0
Zarządzanie projektami wysokich technologii	E	3	26	12	0	14	0	0	3	18	8	0	10	0	0
Komunikacja w zespole międzykulturowym	Z	3	26	0	12	14	0	0	3	18	0	8	10	0	0
Inżynieria oprogramowania	Z	4	36	0	16	0	20	0	4	26	0	12	0	14	0
Sekwencje filmowe w grach	Z	4	36	0	16	0	20	0	4	26	0	12	0	14	0
Ludologia: badanie gier	Z	4	36	0	16	0	20	0	4	26	0	12	0	14	0
Praktyka zawodowa 240 godz.	Z	8	240	0	0	0	0	240	8	240	0	0	0	0	240
Razem Semestr 5	1	28	430	12	60	58	60	240	28	374	8	44	40	42	240
Język angielski	E	2	30	0	0	30	0	0	2	20	0	0	20	0	0
Prawne i społeczne problemy informatyki	Z	2	18	0	18	0	0	0	2	8	0	8	0	0	0
Psychologia dla informatyków	Z	5	46	0	20	26	0	0	5	34	0	16	18	0	0
Iteracyjny rozwój gry komputerowej (P1)	Z	6	44	0	24	20	0	0	6	30	0	14	16	0	0
Wprowadzenie do shaderów	Z	4	36	0	16	0	20	0	4	26	0	12	0	14	0
Projektowanie poziomów gry	Z	4	36	0	16	0	20	0	4	26	0	12	0	14	0
Praktyka zawodowa 240 godz.	Z	8	240	0	0	0	0	240	8	240	0	0	0	0	240
Razem Semestr 6	1	31	450	0	94	76	40	240	31	384	0	62	54	28	240
Metodyka opracowania dokumentacji projektowej	ZBO	5	40	0	0	40	0	0	5	30	0	0	30	0	0
Balans, optymalizacja i testowanie gry (P2)	Z	6	44	0	24	20	0	0	6	30	0	14	16	0	0

Specjalność Gry komputerowe i multimedia



moduł Grafika i animacja
 moduł Gry komputerowe

Produkcja gier wideo	Z	4	36	0	16	0	20	0	4	26	0	12	0	14	0
Praktyka zawodowa 240 godz.	Z	8	240	0	0	0	0	240	8	240	0	0	0	0	240
Przedmiot do wyboru 4 ECTS	Z	4	36	0	16	0	20	0	4	26	0	12	0	14	0
Razem Semestr 7	0	27	396	0	56	60	40	240	27	352	0	38	46	28	240
Razem Studia	13	212	2696	212	460	454	610	960	212	2160	164	338	272	426	960

Legenda:

W - wykład

KW - konwersatorium

Ć - ćwiczenia

LAB - laboratorium (pracownia komputerowa)

E - egzamin

Z - zaliczenie z oceną

ZBO - zaliczenie bez oceny